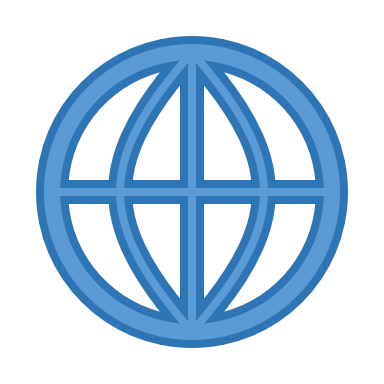
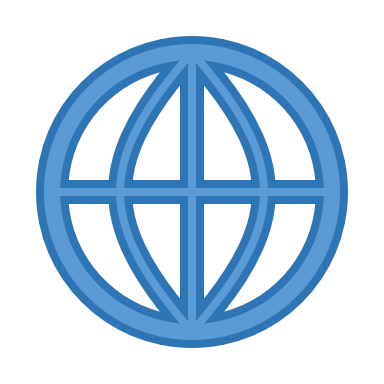
**Yassine EL HOSNI** 24 ans

RUE IDRISS 1 AVENUE AL KHEIR Tanger Maroc



+212 0693093637



[hosni.yassine.yh@gmail.com](mailto:hosni.yassine.yh@gmail.com)  [www.linkedin.com/in/yassine-e-575a12149/](http://www.linkedin.com/in/yassine-e-575a12149/)  [github.com/YassineElHosni](https://github.com/YassineElHosni)



***Éducation et formation :***

2017 - 2020 Ingénieur d'état EMSI RABAT **Ingénierie Informatique et Réseaux option MIAGE (Méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises).**

2015 - 2017 Technicien spécialisé OFPPT ISMENTIC **Technique de Développement Informatique**.

***EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLE :***

2020 **STAGE de fin d'études (6 mois) chez CGI TECHNOLOGIES & SOLUTIONS :** Etude et mise en œuvre de solutions d’amélioration de l’usine de développement, en utilisant plusieurs technologies (ASP.NET, Cordova, Docker etc.)

2020 - 2019 **PROJET de fin d’année :** Conception et réalisation d’une application mobile de gestion de l’emploi du temps pour un club d’équitation, en utilisant Android(java) et Nodejs.

2020 - 2019 **PROJET Challenge proposé par Gemography :** Conception et réalisation d’une site de localisation des boutiques à proximité de l'utilisateur, en utilisant les Framework javascript Nodejs et Vuejs

2018 - 2019 **STAGE de fin d'année chez MAXWARE :** Conception et réalisation d’un module de debranding pour l’ERP Odoo, en utilisant le langage de programmation Python **«**  https://github.com/YassineElHosni/debranding\_project **»**

2018 - 2019 **Création du site «**  <https://yassineelhosni.github.io/Games-Lab/> **»** *(en actualisation)*

2016 - 2019 **Création de jeu 2d :** processing 5 js.*(en actualisation)*

2017 - 2018 **STAGE de fin d'année chez CONNECT TO ALL :** Conception et réalisation d’un site web de gestion de projet, en utilisant le framework Laravel

2017 – 2018 **PROJET de fin d’année :** Conception, réalisation et implémentation d'un simulateur décisionnel, en utilisant le framework MVC ASP.NET et les packages d’ML.NET

2016 - 2017 **STAGE de fin d’etudes chez CONNECTIVE MARKET :** Conception et réalisation d'un portail d'orientation après le bac, en utilisant ASP.NET.

2016 – 2017 **PROJET de fin d’année :** paramétrage et configuration d'une boutique en ligne de montres pour hommes, en utilisant la plate-forme Shopify**.**

2016 - 2017 **Application mobile :** jeu, développé avec C# et Unity.

2016 - 2017 **Construction et animation d’un object 3d :** développé avec Blender.

***COMPÉTENCES PERSONNELLES***

**Programmation :** Python, C, C++, C#, \*Java, \*JavaEE, JavaScript, Php, \*Linux, Html, Css.

**FrameWorks et bibliothèques :** Nodejs, \*Vuejs, ASP.NET, Laravel, BootStrap, JQuery, P5.js.

**Analyse et conception :** UML, Merise.

**Base de données :** SQL Server, \*PL/SQL, \*Oracle-DBA.

**Virtualisation :** \*Vmware, \*Virtualbox, \*Hyper-v.

**Autres :** AGILE, SCRUM, **\***Cordova, DOCKER, DOCKER-COMPOSE, MVC, ERP (Odoo), GitHub, \*Pycharm, Sublime\_Text, Word, Excel, Powerpoint.

**\* = notions de base.**

***LANGUES :*** **Arabe :** Langue maternelle **Français :** Bonne Maîtrise **Anglais :** Bonne Maîtrise

***CENTRES D’INTERET :* Dessin Résolution de problèmes Travail en équipe Compétition**